EUROPEAN SUP LEAGUE

CERTIFIED BY THE EUROPEAN SURFING FEDERATION

OGÓLNY REGULAMIN PL – (ESL) 2026

ESL Ogólny regulamin PL 2026 V01_1

1. INFORMACJE OGÓLNE I PODSTAWY str. 08

1.1 Oficjalna prezentacja European SUP League (ESL)
1.2 Władza, uznanie instytucjonalne i ramy prawne
1.3 Filozofia, cele i podstawowe zasady ESL
1.4 Zakres stosowania regulaminu
1.5 Władze sportowe, Komitet Zawodów i Dyrekcja Wyścigu
1.6 Oficjalne komunikaty dotyczące wydarzenia
1.7 Ogólna struktura wydarzeń ESL

2. OFICJALNY RANKING ESF (EUROPEJSKA FEDERACJA SURFINGU) str. 11

2.1 Dyscypliny punktowane
2.1.1 Sprint
2.1.2 Wyścig techniczny / Beach Race
2.1.3 Długodystans
2.2 Oficjalne kategorie
2.3 Wymagania dotyczące zdobycia punktów w oficjalnym rankingu ESF
2.3.1 Obowiązkowe ubezpieczenie
2.3.2 Licencja Europejskiej Federacji Surfingu
2.3.3 Oświadczenie o odpowiedzialności
2.4 Oficjalny system punktacji
2.4.1 Skala punktowa
2.4.2 Statusy klasyfikacji: DNS, DNF i DSQ
2.4.3 Ważność dyscypliny dla rankingu ligowego
2.5 System odrzucania wyników w poszczególnych konkurencjach
2.6 Rozstrzyganie remisów
2.6.1 Remisy w klasyfikacjach zawodów
2.6.2 Remisy w rankingu rocznym
a) Ogólny ranking roczny ESL
b) Roczny ranking według dyscyplin
2.7 Ogólny ranking roczny (Overall ESL)

3. NIEOFICJALNE RANKINGI ESL str. 16

3.1 Charakter i cele nieoficjalnych rankingów ESL
3.2 Rankingi dziecięce i kategorie podstawowe
3.2.1 Kategorie
3.2.2 Długodystansowe – zalecane odległości w poszczególnych kategoriach
3.2.3 Wręczenie nagród w kategoriach dziecięcych (U8, U10, U12 i U14)
3.2.4 System punktacji

3.2.5 System odrzucania wyników
3.2.5 Specjalne warunki uczestnictwa
3.3 Ranking pontonów
3.3.1 Cel i zakres
3.3.2 System punktacji
3.3.3 Szczegółowe zasady
3.4 Ranking klubów
3.4.1 Skład drużyn
3.4.2 System punktacji
3.4.3 Klasyfikacja końcowa
3.5 Ranking według marek
3.5.1 Skład
3.5.2 System punktacji
3.5.3 Klasyfikacja i obowiązki
3.6 Sztafety drużynowe marek
3.6.1 Skład drużyn
3.6.2 Dystanse i formaty
3.6.3 Zasady sztafety
3.6.4 Klasyfikacja i punktacja
3.7 Autorytet i ważność rankingów ESL

4. PROMOCJA, INTEGRACJA I ZRÓWNOWAŻONY ROZWÓJ **str. 22**
4.1 Zasady ogólne
4.2 SUP integracyjny i SUP dostosowany
4.3 Popularne spływy
4.4 Program Milla Azul
4.5 Działania edukacyjne, społeczne i środowiskowe
4.6 Władze i koordynacja

5. WYPOSAŻENIE, KONTROLA I UCZESTNICY **str. 24**
5.1 Zasady ogólne
5.2 Obowiązkowe wyposażenie
5.2.1 Oficjalna koszulka z numerem startowym
5.2.2 Identyfikacja według kategorii i oznaczenia
5.3 Dozwolone i zabronione elementy stroju
5.3.1 Dozwolony sprzęt
5.3.2 Wyposażenie zabronione
5.4 Strefa kontroli i weryfikacji
5.4.1 Obowiązek przejścia przez strefę kontroli
5.4.2 Funkcje strefy kontroli

5.5 Procedura odbioru i zwrotu numerów startowych
5.6 Odpowiedzialność uczestnika

6. SYSTEM DYSCYPLINARNY, KLASYFIKACJE I REKLAMACJE **str. 27**
6.1 Ogólne zasady zawodów
6.2 System kar i sankcji
6.3 Dobrowolne nałożenie kary
6.4 Zasady zachowania
6.5 Klasyfikacje i publikacja wyników
6.6 Odwołania i reklamacje
6.6.1 Rodzaje reklamacji
6.6.2 Sposób przedstawienia
6.6.3 Terminy
6.7 Rozpatrywanie reklamacji
6.8 Uprawnienia Komisji Zawodów
6.9 Nagrody pieniężne (Prize Money)
6.9.1 Minimalna kwota nagród pieniężnych na zawody i dyscyplinę
6.9.2 Podział minimalnej kwoty nagród pieniężnych na zawody i dyscypliny
6.9.3 Nagroda końcowa za cały cykl (Overall ESL)
6.9.4 Reklama i wypłata nagród

7. ZAŁĄCZNIKI TECHNICZNE **str. 32**

ZAŁĄCZNIK A — Szczegółowe zasady dotyczące Stand Up Paddle
A.1 Technika i postawa
A.2 Użycie wiosła
A.3 Sprzęt
A.4 Drafting
A.5 Wyprzedzanie i kontakt
A.6 Zwroty i boje
A.7 Upadki i powrót do wyścigu
A.8 Zasady mety

ZAŁĄCZNIK B — System kar
B.1 Zasady ogólne
B.2 Uprawnienia do nakładania kar
B.3 Rodzaje naruszeń
B.3.1 Drobne wykroczenia
B.3.2 Poważne naruszenia
B.3.3 Bardzo poważne naruszenia

B.4 Dobrowolne nałożenie kary (360°)
B.5 Utrata pozycji
B.6 Dyskwalifikacja (DSQ)
B.7 Wycofanie się (DNF) ze względów bezpieczeństwa
B.8 DNS (nie wystartował)
B.9 Nieobecność podczas ceremonii wręczenia nagród
B.10 Przedwczesne starty i falstarty
B.11 Tabela podsumowująca kary

ZAŁĄCZNIK C — Starty, mety i procedury operacyjne
C.1 Zasady ogólne
C.2 Rodzaje startów
C.2.1 Start z plaży
C.2.2 Start z wody
C.2.3 Start z wody na długim dystansie
C.2.4 Start z platform
C.3 Oficjalne sygnały startowe
C.4 Fałszywe starty
C.5 Zasady dotyczące mety
C.5.1 Linia mety
C.5.2 Kontrola sprzętu na mecie
C.5.3 Identyfikacja zawodnika
C.6 Neutralizacja lub skrócenie zawodów
C.7 Pomiar czasu i systemy uzupełniające
C.8 Wyniki tymczasowe i ostateczne

ZAŁĄCZNIK D — Działania uzupełniające
D.1 Zasady ogólne
D.2 SUP integracyjny i SUP dostosowany
D.2.1 Zakres
D.2.2 Sprzęt i materiały
D.2.3 Formy i trasy
D.3 Spływy dla wszystkich
D.3.1 Charakter aktywności
D.3.2 Warunki uczestnictwa
D.3.3 Bezpieczeństwo
D.4 Program „Milla Azul”
D.4.1 Cele
D.4.2 Realizacja
D.5 Działania edukacyjne i społeczne
D.6 Władza i koordynacja

ZAŁĄCZNIK E — Zbiór tabel i materiałów wspólnych
E.1 Zasady ogólne
E.2 Zbiór stołów sztywnych (14 stóp)
E.3 Przydział sprzętu
E.3.1 Ogólne kryteria
E.3.2 Pierwszeństwo wyboru
E.3.3 Organizacja rund
E.3.4 Różnice między modelami
E.4 Wykorzystanie własnego sprzętu
E.4.1 Zasady ogólne
E.4.2 Własny sprzęt na długich dystansach
E.5 Dostosowanie do integracji
E.6 Odpowiedzialność i kontrola

ZAŁĄCZNIK F — Bezpieczeństwo
F.1 Ogólne zasady bezpieczeństwa
F.2 Uprawnienia w zakresie bezpieczeństwa
F.3 Leash (linka)
F.3.1 Zasady ogólne
F.3.2 Obowiązkowość w poszczególnych dyscyplinach
F.4 Kamizelki ratunkowe
F.4.1 Dopuszczalne typy
F.4.2 Obowiązkowość
F.5 Inne elementy bezpieczeństwa
F.6 Pomoc z zewnątrz i wymiana sprzętu ze względów bezpieczeństwa
F.6.1 Pomoc zewnętrzna
F.6.2 Wyjątek ze względów bezpieczeństwa
F.7 Wycofanie się ze względów bezpieczeństwa
F.8 Odprawa i odpowiedzialność uczestnika
F.9 Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa

ZAŁĄCZNIK G — Trasy
G.1 Ogólne zasady dotyczące tras
G.2 Oznakowanie trasy
G.3 Rodzaje tras w poszczególnych dyscyplinach
G.3.1 Sprint
G.3.2 Wyścig techniczny / Beach Race
G.3.3 Długi dystans
G.4 Dostosowanie trasy do kategorii

G.5 Trasy integracyjne i dostosowane
G.6 Błędy na trasie
G.7 Przykłady tras (orientacyjne)
G.8 Władza i zatwierdzanie

ZAŁĄCZNIK H — Systemy eliminacyjne
H.1 Zasady ogólne
H.2 Eliminacje sprinterskie (4 zawodników w serii)
  H.2.1 Ogólny format
  H.2.2 Ogólny przebieg
  H.2.3 Przykład — sprint z 48 uczestnikami
  H.2.4 Przykład — sprint z 96 uczestnikami
H.3 Eliminacje biegu technicznego (12 zawodników w każdej serii)
  H.3.1 Ogólny format
  H.3.2 Przykład — bieg techniczny z 48 uczestnikami
  H.3.3 Przykład — bieg techniczny z 96 uczestnikami
H.4 Finał A i finał B
H.5 Rozstrzyganie remisów w eliminacjach
H.6 Modyfikacje formatu
H.7 Władza i zatwierdzanie

1. INFORMACJE OGÓLNE I ZASADY

1.1 Oficjalna prezentacja European SUP League (ESL)

European SUP League (ESL) to europejska liga Stand Up Paddle stworzona z myślą o uporządkowanym, dostępnym i zrównoważonym rozwoju SUP w różnych dyscyplinach, łącząca zawody na wysokim poziomie, sport masowy, integrację oraz działania o znaczeniu społecznym i środowiskowym.

ESL powstała z myślą o stworzeniu nowoczesnych, przejrzystych i jednolitych ram zawodów na poziomie europejskim, które pozwolą na współistnienie różnych poziomów sportowych w ramach tego samego cyklu, gwarantując równe szanse, bezpieczeństwo uczestników i pozytywne wrażenia sportowe.

ESL funkcjonuje jako jednolity cykl rozgrywek obejmujący różne kraje europejskie, zachowując spójność pod względem dystansów, kategorii, formatów sportowych i standardów bezpieczeństwa.

Liga opiera się na wizji SUP jako sportu ewoluującego, w którym rywalizacja jest postrzegana nie tylko jako wynik końcowy, ale jako część procesu uczenia się, rozwoju osobistego i przynależności do społeczności sportowej.

1.2 Władza, uznanie instytucjonalne i ramy prawne

European SUP League działa pod auspicjami Europejskiej Federacji Surfingu (ESF) i jest ligą zatwierdzoną w europejskich ramach Stand Up Paddle.

Niniejszy regulamin podlega:

- przepisami i wytycznymi Europejskiej Federacji Surfingu (ESF),
- regulaminem Międzynarodowej Federacji Surfingu (ISA) jako międzynarodowymi ramami odniesienia,
- oraz dostosowaniami i szczegółowymi ustaleniami ESL, zawartymi w niniejszym dokumencie i załącznikach do niego.

W przypadku rozbieżności między przepisami, kolejność pierwszeństwa będzie następująca:

1. Przepisy bezpieczeństwa i wytyczne właściwych władz lokalnych lub krajowych.
2. Niniejszy oficjalny regulamin European SUP League.
3. Regulaminy i wytyczne ISA oraz ESF jako ogólne ramy.

1.2.1 Uznanie i homologacja

- Wszystkie zawody uwzględnione w kalendarzu ESL muszą być zatwierdzone przez ESF.
- Każda runda cyklu musi być również zatwierdzona przez odpowiednią federację krajową.
- Żadna impreza nie może używać nazwy ESL ani zdobywać punktów w oficjalnym rankingu bez tej podwójnej zgody.

1.2.2 Wyznaczenie personelu technicznego

ESF i ESL wyznaczą:

- Dyrektora/Dyrektorkę Techniczną
- Dyrektora/Dyrektorkę zawodów
- Koordynatora sędziów
- Sędziów wyścigu, wody i mety
- osoby odpowiedzialne za bezpieczeństwo i kontrolę przed startem

Lokalna organizacja powinna współpracować z tymi osobami i zapewnić środki niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia zawodów.

1.3 Filozofia, cele i podstawowe zasady ESL

European SUP League opiera się na następujących zasadach:

- Dostępność, ułatwiająca udział sportowców w różnym wieku, o różnym poziomie zaawansowania i z różnych środowisk sportowych.
- Równość sportowa, gwarantująca równe warunki poprzez jasne formaty, przejrzyste kryteria oraz, w stosownych przypadkach, korzystanie ze wspólnego sprzętu.
- Bezpieczeństwo, priorytetowo traktując w każdym momencie bezpieczeństwo fizyczne uczestników ponad wszelkie wyniki sportowe.
- Stopniowy rozwój, traktowanie zawodów jako części procesu szkoleniowego, zwłaszcza w kategoriach podstawowych.
- Integracja, włączając SUP integracyjny i dostosowany jako integralną część projektu ESL.
- Zrównoważony rozwój, promujący szacunek dla środowiska naturalnego oraz włączanie działań edukacyjnych, społecznych i środowiskowych do wydarzeń.

Zasady te stanowią wytyczne dla wszystkich decyzji organizacyjnych, technicznych i sportowych podejmowanych przez ESL.

1.4 Zakres stosowania regulaminu

Niniejszy regulamin ma obowiązkowe zastosowanie w:

- wszystkich zawodach uwzględnionych w oficjalnym kalendarzu European SUP League,
- wszystkich dyscyplinach, kategoriach i formatach uznanych przez ESL,
- wszystkich uczestników, trenerów, sędziów, organizatorów i personel zaangażowany w wydarzenia.

Rejestracja i udział w zawodach ESL oznacza pełną akceptację niniejszego regulaminu, jego załączników oraz decyzji podjętych przez Komitet Zawodów.

1.5 Władze sportowe, Komisja Zawodów i Kierownictwo Wyścigu

Władzę sportową podczas wydarzeń ESL sprawuje:

- Komitetowi Zawodów ESL,
- kierownictwo wyścigu
- oraz wyznaczony zespół sędziowski.

Komisja Zawodów jest najwyższym organem decyzyjnym w sprawach sportowych podczas imprezy i ma kompetencje do:

- interpretację niniejszego regulaminu i załączników do niego,
- rozstrzyganie spraw sportowych i organizacyjnych,
- nakładanie sankcji i kar,
- zatwierdzanie klasyfikacji i wyników,
- zmianę formatów lub tras ze względów bezpieczeństwa lub w wyjątkowych okolicznościach.

Decyzje Komitetu Zawodów będą ostateczne w zakresie sportowym.

1.6 Oficjalne komunikaty dotyczące wydarzenia

European SUP League ustanawia system oficjalnej komunikacji w celu zapewnienia, że wszystkie istotne informacje dotyczące imprezy są dostępne, jasne i jednolite dla wszystkich uczestników.

Oficjalne komunikaty będą przekazywane za pośrednictwem następujących kanałów:

- oficjalne kanały cyfrowe ESL,
- oficjalna grupa WhatsApp wydarzenia,
- oraz oficjalna tablica ogłoszeń (TOA) znajdująca się w strefie zawodów.

Informacje publikowane za pośrednictwem tych kanałów mają charakter wiążący. Każdy uczestnik jest odpowiedzialny za śledzenie aktualnych informacji za pośrednictwem oficjalnych kanałów.

1.7 Ogólna struktura wydarzeń ESL

Wydarzenia uwzględnione w oficjalnym kalendarzu ESL mogą obejmować, w zależności od lokalizacji i harmonogramu:

- oficjalne zawody punktowane do oficjalnego rankingu ESF,
- nieoficjalne rankingi ESL,
- zawody i zajęcia integracyjne oraz dostosowane do potrzeb,
- marsze dla wszystkich i formaty niekonkurencyjne,
- działania edukacyjne, społeczne i środowiskowe.

Konkretna struktura każdego wydarzenia, a także obowiązujące formaty, zostaną wcześniej ogłoszone przez organizatora i zatwierdzone przez Komitet Zawodów.

2. OFICJALNY RANKING ESF (EUROPEJSKA FEDERACJA SURFINGU)

2.1 Dyscypliny punktowane

Oficjalny ranking Europejskiej Federacji Surfingu (ESF) w ramach European SUP League, w którym wystarczy jeden zakończony wyścig, aby zatwierdzić dyscyplinę, obejmuje wyłącznie następujące dyscypliny:

2.1.1 Sprint

Zawody na krótkim dystansie rozgrywane w formacie eliminacji, z kolejnymi rundami i klasyfikacją według pozycji. Konkretny format (liczba rund, progresja i finały) będzie zależał od liczby uczestników i zostanie ogłoszony podczas odprawy przed zawodami.

2.1.2 Wyścig techniczny / Beach Race

Zawody techniczne łączące nawigację, okrążenia boi i, w stosownych przypadkach, odcinki na plaży. Mogą być rozgrywane w formacie eliminacji lub bezpośrednich finałów, w zależności od liczby uczestników i warunków imprezy.

2.1.3 Długodystansowe

Zawody na długim dystansie, rozgrywane zazwyczaj w formie wspólnego startu, z klasyfikacją według pozycji na mecie. Dystans i trasa zostaną określone przez organizatora zgodnie z kryteriami ustalonymi w regulaminie i podane do wiadomości z wyprzedzeniem.

2.2 Oficjalne kategorie

Oficjalne kategorie uznawane w oficjalnym rankingu ESF w ramach ESL są następujące:

- Sub16
- Open:
  - Sub18
  - Master (40+)
  - Grandmaster (50+)
  - Kahuna (60+)

Każda kategoria będzie oznaczona widocznymi oznaczeniami, zgodnie z postanowieniami części 5 — Sprzęt, kontrola i uczestnicy.

Wiek zawodników, dla celów kwalifikacji i przypisania do kategorii w European SUP League (ESL), będzie określany na podstawie wieku, który uczestnik osiągnie w bieżącym roku kalendarzowym.

Kryterium to będzie miało zastosowanie do wszystkich kategorii, zarówno oficjalnych, jak i nieoficjalnych, niezależnie od daty rozgrywania poszczególnych zawodów, i będzie miało charakter jednolity dla całego sezonu zawodowego.

Zmiany kategorii w trakcie jednego sezonu nie będą dozwolone po rozpoczęciu zawodów, chyba że Komitet Zawodów ESL wyraźnie na to zezwoli.

2.3 Wymagania dotyczące zdobycia punktów w oficjalnym rankingu ESF

Aby uzyskać ważne punkty w oficjalnym rankingu ESF, uczestnicy muszą spełnić następujące wymagania:

2.3.1 Obowiązkowe ubezpieczenie:

Wszyscy zawodnicy muszą posiadać ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej i wypadkowe

ważne na uprawianie Stand Up Paddle w zawodach

2.3.2 Licencja Europejskiej Federacji Surfingu:

Aby zdobyć punkty w oficjalnym rankingu ESF, obowiązkowe jest posiadanie ważnej licencji federacyjnej Europejskiej Federacji Surfingu lub odpowiedniej federacji krajowej uznanej przez tę federację.

2.3.3 Oświadczenie o odpowiedzialności:

Rejestracja w zawodach ESL oznacza wyraźną akceptację oświadczenia o odpowiedzialności, w którym zawodnik potwierdza:

- znajomość niniejszego regulaminu i załączników do niego,
- że jest w odpowiedniej kondycji fizycznej do udziału w zawodach,
- przyjmuje na siebie odpowiedzialność wynikającą z udziału w zawodach.

2.4 Oficjalny system punktacji

2.4.1 Skala punktowa

Wszystkie zawody uwzględnione w oficjalnym kalendarzu European SUP League (ESL) będą miały podstawową wartość 1000 punktów dla zwycięzcy, niezależnie od puli nagród przypisanej do danego wydarzenia.

Jako wyjątek, finałowa runda sezonu będzie miała specjalną wartość 1 100 punktów, co ma na celu podkreślenie jej decydującego znaczenia w oficjalnym rankingu.

Skala przyznawania punktów dla pozostałych miejsc będzie stosowana proporcjonalnie na podstawie punktacji przypisanej do każdego wyścigu, zgodnie z tabelą punktacji ustaloną przez ESL.

2.4.2 Statusy klasyfikacyjne: DNS, DNF i DSQ

Do celów klasyfikacji i punktacji ustanawia się następujące statusy:

- DNS (Did Not Start)
  Zawodnik zgłoszony do zawodów, który nie wystartował w wyścigu.
  → Nie kwalifikuje się i otrzymuje 0 punktów.

- DNF (nie ukończył)

Zawodnik, który wystartował, ale nie ukończył wyścigu i nie został zdyskwalifikowany.
→ Otrzymuje punkty odpowiadające ostatniej sklasyfikowanej pozycji plus jeden lub, w przypadku braku takiej pozycji, minimalną liczbę punktów przyznawanych zgodnie z obowiązującą skalą.

- DSQ (Disqualified)
  Zawodnik zdyskwalifikowany za naruszenie przepisów.
  → Nie kwalifikuje się i otrzymuje 0 punktów.

2.4.3 Ważność dyscypliny dla rankingu ligi

Aby dyscyplina została uznana za ważną, a jej wyniki uwzględnione w oficjalnym rankingu ligi, w oficjalnym kalendarzu sezonu musi odbyć się co najmniej jedna (1) konkurencja w tej dyscyplinie.

Od momentu rozegrania pierwszego zawodów w danej dyscyplinie, dyscyplina ta będzie kwalifikować się do punktacji w odpowiednim rankingu przez resztę sezonu.

Jeśli dana dyscyplina nie zostanie rozegrana w żadnym z zawodów oficjalnego kalendarza, w danym sezonie nie będzie oficjalnego rankingu tej dyscypliny.

2.5 System odrzucania wyników w poszczególnych dyscyplinach

System odrzucania wyników będzie stosowany wyłącznie w odniesieniu do poszczególnych dyscyplin, a nigdy do całego wydarzenia.

Odliczenia będą miały wpływ wyłącznie na wyniki uzyskane przez zawodnika w tej samej dyscyplinie, nie można odliczyć udziału w całym wydarzeniu.

Liczba wyników branych pod uwagę w rankingu każdej dyscypliny będzie następująca:

- ❖ Od 1 do 3 rozegranych zawodów w danej dyscyplinie:
  → Punktowane są wszystkie zawody, bez żadnych odrzuconych wyników.

- ❖ Od 4 do 5 rozegranych zawodów w danej dyscyplinie:
  → Punktowane są 3 najlepsze zawody.

- ❖ Od 6 do 7 zawodów rozegranych w danej dyscyplinie:
  → Punktowane są 4 najlepsze zawody.

Po zastosowaniu odpowiednich odrzuceniach w każdej dyscyplinie, uzyskane punkty zostaną zsumowane w celu obliczenia rankingu ogólnego, zgodnie z systemem punktacji określonym w niniejszym regulaminie.

2.6 Rozstrzyganie remisów

2.6.1 Remisy w klasyfikacjach zawodów

W przypadku remisu w klasyfikacji pojedynczego wyścigu zastosowanie mają kryteria techniczne określone w załącznikach B i C.

Jeśli po zastosowaniu tych kryteriów remis nadal występuje, zostanie on utrzymany.

2.6.2 Remisy w rankingu rocznym

a) Ogólny ranking roczny ESL

Ranking roczny ESL Overall uwzględnia wyniki sportowca w oficjalnych dyscyplinach zgodnie z następującą wagą:

- Bieg techniczny: 40%
- Sprint: 30%
- Długodystans: 30 %

W przypadku remisu w końcowym rankingu ogólnym zastosowane zostaną kolejno następujące kryteria:

- Najlepszy wynik w bezpośrednich starciach między zawodnikami z remisem w konkurencjach, w których się spotkali.
- Najlepszy wynik uzyskany w ostatnim rozegranym bezpośrednim starciu.
- Jeśli remis nadal występuje, zawodnicy zajmą ex aequo tę samą pozycję.

b) Roczny ranking według dyscypliny

W przypadku remisu w rocznym rankingu danej dyscypliny stosuje się kolejno następujące kryteria:

- Najlepszy wynik w bezpośrednich starciach w tej dyscyplinie.
- Najlepszy wynik uzyskany w ostatniej wspólnej imprezie.
- Najlepszy wynik indywidualny uzyskany w sezonie w tej dyscyplinie.
- Jeśli remis nadal występuje, wynik pozostaje nierozstrzygnięty.

2.7 Ogólny ranking roczny (Overall ESL)

Roczna klasyfikacja ogólna Overall ESL odzwierciedla ogólne wyniki zawodnika w sezonie, po

zastosowaniu kryteriów odrzucenia wyników i rozstrzygania remisów.

Ostateczna klasyfikacja zostanie opublikowana przez ESL po zakończeniu sezonu i będzie miała charakter ostateczny.

3. NIEOFICJALNE RANKINGI ESL

3.1 Charakter i cele nieoficjalnych rankingów ESL

Nieoficjalne rankingi ESL stanowią system klasyfikacji własny European SUP League, zaprojektowany w celu uzupełnienia oficjalnego rankingu ESF i poszerzenia możliwości uczestnictwa w cyklu.

Głównymi celami tych rankingów są:

- zachęcanie do ciągłego udziału w wydarzeniach ESL,
- ułatwienie dostępu do zawodów w kategoriach podstawowych oraz nowym uczestnikom,
  promowanie formatów zbiorowych i drużynowych,
- wspieranie stopniowego rozwoju sportowca,
- wzmocnienie poczucia przynależności do cyklu ESL.

Nieoficjalne rankingi ESL:

- nie są brane pod uwagę w oficjalnym rankingu Europejskiej Federacji Surfingu,
- są zarządzane i zatwierdzane wyłącznie przez ESL,
- podlegają niniejszemu regulaminowi i jego załącznikom.

3.2 Rankingi Kids i kategorie podstawowe

3.2.1 Kategorie

Ustanawia się następujące rankingi ESL dla kategorii podstawowych:

- Sub14
- Sub12
- Sub10
- Sub8 mieszane

Kategorie te mają przede wszystkim charakter szkoleniowy, a zawody są traktowane jako doświadczenie służące nauce i rozwojowi sportowemu.

3.2.2 Długodystansowe – zalecane odległości w poszczególnych kategoriach

- Kategoria U8: Zalecany długi dystans: 800 m – 1,5 km
- Kategoria U10: Zalecany dystans długodystansowy: 1–2 km
- Kategoria U12: Zalecany dystans długodystansowy: 2–4 km
- Kategoria U14: Zalecany dystans długodystansowy: 3–5 km

3.2.3 Wręczenie nagród w kategoriach dziecięcych (U8, U10, U12 i U14)

W kategoriach U8, U10, U12 i U14 ceremonia wręczenia nagród będzie miała charakter edukacyjny, integracyjny i partycypacyjny.

Opracowana zostanie oficjalna klasyfikacja do trzeciego miejsca, a medale zostaną wręczone trzem najlepszym zawodnikom w każdej kategorii.

Aby podkreślić znaczenie uczestnictwa, wspólnego spędzania czasu i dzielenia się doświadczeniami, pozostali zawodnicy tej kategorii zostaną zaproszeni na podium, aby wziąć udział w ceremonii wręczenia nagród i stać się częścią tej wyjątkowej chwili.

Celem tego działania jest docenienie wysiłku wszystkich uczestniczących sportowców, przedkładając przeżycie wydarzenia i poczucie przynależności nad wynik rywalizacji.

3.2.4 System punktacji

W kategoriach Kids będzie stosowana ta sama skala punktacji wynosząca 1000 punktów, określona i opublikowana przez ESL.

Punkty będą przyznawane na podstawie końcowej pozycji, bez odniesienia do czasów, co ma na celu zapewnienie przejrzystości i zrozumiałości systemu dla uczestników i ich rodzin.

3.2.5 System odrzucania wyników

W celu zmniejszenia presji rywalizacji i zachęcenia do dalszego udziału w zawodach, w rankingach Kids zastosowany zostanie system odrzucania wyników o szerszym zakresie niż w oficjalnym rankingu ESF.

Liczba dyscyplin branych pod uwagę i podlegających odrzuceniu wynosi:

❖ Od 1 do 5 rozegranych dyscyplin
→ Punktowane są 2 najlepsze wyniki

❖ Od 5 do 7 rozegranych dyscyplin
→ Punktowane są 3 najlepsze wyniki

3.2.6 Specjalne warunki udziału

W tych kategoriach ESL może zastosować specjalne warunki, takie jak:

- korzystanie z puli desek,
- użycie desek nadmuchiwanych,
- dostosowane trasy,
- uproszczone formaty zawodów.

Warunki te zostały szczegółowo opisane w załączniku E — Zestaw desek i wspólny sprzęt.

3.3 Ranking pontonów

3.3.1 Cel i zakres

Ranking desek nadmuchiwanych ESL został pomyślany jako narzędzie służące promocji i zwiększeniu widoczności desek nadmuchiwanych o najwyższych parametrach.

Jego celem jest ułatwienie uczestnictwa, nauki i integracji w środowisku zawodowym, z priorytetem dla wrażeń sportowych.

3.3.2 System punktacji

Punkty będą przyznawane za końcową pozycję, zgodnie ze specjalną skalą określoną przez ESL, wynoszącą 1000 punktów.
System punktacji ogólnej ligi oraz system odrzucania wyników będą takie same jak w oficjalnej kategorii dziecięcej.

3.3.3 Szczegółowe zasady

W zawodach punktowanych do rankingu na dmuchanych deskach:

- uczestnicy będą rywalizować wyłącznie na deskach pneumatycznych,
- Kategorie: Inflatable Open i Inflatable Gran Master
- Zalecana odległość: 3000 m
- Maksymalna dopuszczalna długość: 14’
- można korzystać z własnego sprzętu lub desek z puli, zgodnie z załącznikiem E,
- klasyfikacje nie będą łączone z deskami sztywnymi.

3.4 Ranking klubów

3.4.1 Skład drużyn klubowych

Ranking klubowy ma na celu promowanie tożsamości zbiorowej, ducha klubowego i poczucia przynależności w ramach cyklu ESL.

W rankingu klubowym punkty zdobywają ośmiu (8) najlepszych zawodników należących do tego samego, prawidłowo zarejestrowanego klubu, niezależnie od kategorii i dyscypliny, w której startują, zarówno w kategoriach oficjalnych, jak i w kategoriach Kids.

Nawet jeśli zawodnik brał udział w kilku dyscyplinach lub kategoriach punktowanych, do obliczenia klasyfikacji klubowej brany jest pod uwagę tylko jego najlepszy wynik indywidualny.

W żadnym wypadku ten sam zawodnik nie może wnieść więcej niż jednego wyniku do łącznej punktacji klubu.

Uczestnicy muszą być prawidłowo zarejestrowani, wyraźnie podając oficjalną nazwę klubu, do którego należą.

3.4.2 System punktacji

Punktacja klubu będzie obliczana poprzez zsumowanie indywidualnych wyników jego członków.

- Sprint
- Technika
- Długi dystans
- Dmuchane

Liczba wyników branych pod uwagę oraz odrzucanych.

Suma punktów P1000 wszystkich członków

- Uwzględnia się 3 najlepsze zawody w roku
- Indywidualne kary mają wpływ na klasyfikację drużyny
- Zsumowuje się punkty indywidualne zdobyte przez wszystkich członków w każdej dyscyplinie

3.4.3 Klasyfikacja końcowa

Ostateczna klasyfikacja w rankingu drużynowym zostanie ustalona według kolejności zgromadzonych punktów.

W przypadku remisu zastosowane zostaną kryteria sportowe podobne do tych ustalonych dla rankingów indywidualnych.

Nagrody dla drużyn

Nagrody pieniężne nie są obowiązkowe, ale ESL zaleca:

- Puchary dla trzech najlepszych drużyn
- Specjalne wyróżnienia dla „Najlepszego klubu" lub „Klubu-odkrycia"
- Specjalne relacje dotyczące drużyn w oficjalnych sieciach ESL

3.5 Ranking według marek

3.5.1 Skład

Ranking marek ESL będzie obejmował zawodników zarejestrowanych pod szyldem tej samej marki, zgodnie z kryteriami ustalonymi przez ESL.

3 zawodników:

- 2 mężczyzn
- 1 kobieta

3.5.2 System punktacji

Punkty będą przyznawane na podstawie indywidualnych wyników sportowców reprezentujących markę w wyznaczonych konkurencjach.

- Sprint
- Technika
- Długodystans

Suma punktów P1000 wszystkich członków
Uwzględnia się 4 najlepsze zawody w roku
Kary indywidualne mają wpływ na klasyfikację drużynową

3.5.3 Klasyfikacja i obowiązki

Marki uczestniczące w rozgrywkach muszą wypełniać obowiązki dotyczące identyfikacji i reprezentacji określone przez ESL.

Ostateczna klasyfikacja zostanie opublikowana po zakończeniu sezonu.

3.6 Sztafety drużynowe

3.6.1 Skład drużyn

Zawody sztafetowe według marek będą rozgrywane w systemie drużynowym.

- 4 zawodników:
    - 2 mężczyzn
    - 2 kobiety
- Muszą być zarejestrowani pod marką zatwierdzoną przez ESL
- Muszą nosić identyfikatory klubowe
- Przed imprezą należy przedstawić oficjalny skład drużyny

3.6.2 Dystanse i formaty

Dystanse od 300 do 500 metrów, trasy i formaty sztafet zostaną określone przez organizację i ogłoszone podczas odprawy przed imprezą.

3.6.3 Zasady sztafety

- Wyznaczona strefa zmian
- Przekazanie pałeczki odbywa się poprzez wyraźny kontakt fizyczny (dłoń lub wiosło)
- Kara za przedwczesny start
- Nie wolno przeszkadzać drużynie przeciwnej

3.6.4 System klasyfikacji i punktacji

Klasyfikacja zostanie ustalona według kolejności przybycia drużyn, bez uwzględnienia czasów.

Punkty będą przyznawane na podstawie indywidualnych wyników zawodników reprezentujących markę w wyznaczonych konkurencjach:

- Sprint
- Technika

- Długi dystans

Suma punktów P1000 wszystkich członków
Uwzględnia się 4 najlepsze zawody w roku
Indywidualne kary mają wpływ na klasyfikację drużyny

3.7 Władza i ważność rankingów ESL

Nieoficjalne rankingi ESL będą zarządzane, zatwierdzane i publikowane przez European SUP League.

Decyzje dotyczące ich obliczania, interpretacji i rozstrzygania sporów należą do Komisji Zawodowej ESL i są ostateczne w zakresie sportowym.

4. PROMOCJA, WŁĄCZENIE I ZRÓWNOWAŻONY ROZWÓJ

4.1 Zasady ogólne

European SUP League postrzega promocję, integrację i zrównoważony rozwój jako filary swojego projektu sportowego, które są integralną częścią projektowania i organizacji wydarzeń.

ESL postrzega Stand Up Paddle nie tylko jako dyscyplinę wyczynową, ale także jako narzędzie edukacyjne, społeczne i środowiskowe, zdolne do wywierania pozytywnego wpływu na otoczenie i społeczność.

4.2 SUP integracyjny i SUP adaptowany

ESL włącza SUP integracyjny i SUP adaptowany jako istotną część swojej struktury, mając na celu ułatwienie dostępu do uprawiania sportu osobom o różnym stopniu niepełnosprawności.

Organizacja będzie promować udział w zajęciach i zawodach SUP inkluzywnego poprzez:

- formatów dostosowanych do różnych poziomów sprawności funkcjonalnej,
- użycie specjalnego sprzętu i wyposażenia dostosowanego do potrzeb,
- odpowiednich tras i warunków uczestnictwa,
- wsparcia technicznego w razie potrzeby.

Warunki techniczne, dostępny sprzęt i konkretne procedury zostały opisane w załącznikach D (Zajęcia uzupełniające) i E (Pula desek i sprzętu wspólnego).

4.3 Pływanie rekreacyjne

Spływy dla wszystkich stanowią część programu działań ESL o charakterze partycypacyjnym, edukacyjnym i niekonkurencyjnym.

Ich główne cele to:

- przybliżenie SUP nowym grupom odbiorców,
- promowanie bezpiecznej praktyki w środowisku naturalnym,
- promowanie wartości współżycia społecznego i szacunku dla środowiska morskiego,
- zapewnienie przystępnych wrażeń w ramach imprezy.

Powszechne spływy nie są punktowane w oficjalnych rankingach ani rankingach ESL i będą odbywać się zgodnie z kryteriami organizacyjnymi i bezpieczeństwa ustalonymi dla każdego wydarzenia

4.4 Program Milla Azul

Milla Azul ESL to inicjatywa mająca na celu promowanie zdrowego trybu życia, świadomości ekologicznej oraz powiązania sportu ze środowiskiem naturalnym.

Program Milla Azul może obejmować między innymi:

- niekonkurencyjne zajęcia sportowe,
- działania na rzecz podnoszenia świadomości ekologicznej,
- współpracę z lokalnymi, edukacyjnymi lub społecznymi organizacjami,
- inicjatywy informacyjne związane z morzem i zrównoważonym rozwojem.

Konkretna realizacja programu będzie zależała od specyfiki każdej lokalizacji i wydarzenia.

4.5 Działania edukacyjne, społeczne i Środowiskowe

ESL będzie wspierać włączanie działań edukacyjnych, społecznych i środowiskowych w ramach swoich wydarzeń, takich jak:

- wykłady i warsztaty edukacyjne,
- działania skierowane do placówek szkolnych,
- programy wprowadzające do sportu,
- działania wolontariackie i zaangażowanie społeczności,
- inicjatywy na rzecz ochrony i poszanowania środowiska naturalnego.

Działania te stanowią część zaangażowania ESL w model odpowiedzialnego i zrównoważonego

rozwoju sportu.

4.6 Władza i koordynacja

Planowanie, koordynacja i realizacja działań wymienionych w niniejszej części należą do obowiązków organizatora imprezy, pod nadzorem Komitetu Zawodów ESL, przy czym należy zawsze zapewnić bezpieczeństwo, zgodność z regulaminem oraz poszanowanie zasad ligi.

5. WYPOSAŻENIE, KONTROLA I UCZESTNICY

5.1 Zasady ogólne

Wszyscy uczestnicy wydarzeń European SUP League muszą przestrzegać zasad dotyczących wyposażenia, identyfikacji i kontroli określonych w niniejszym regulaminie.

Celem tych zasad jest:

- zapewnienie prawidłowej identyfikacji zawodników,
- zapewnienie równych warunków,
- ułatwienie kontroli organizacyjnej i sędziowskiej,
- oraz zapewnienie bezpieczeństwa podczas trwania zawodów.

5.2 Obowiązkowe wyposażenie

5.2.1 Oficjalna koszulka z numerem startowym

Oficjalna koszulka z numerem startowym jest obowiązkowa dla wszystkich uczestników we wszystkich dyscyplinach i kategoriach.

- Koszulka z numerem startowym musi być prawidłowo założona i widoczna podczas trwania zawodów.
- Zostanie ona wydana przez organizację zgodnie z procedurą ustaloną w strefie kontrolnej.

Zawodnik jest odpowiedzialny za zwrot koszulki z numerem startowym organizatorom w wyznaczonej strefie kontrolnej, zgodnie z wytycznymi imprezy.

5.2.2 Identyfikacja według kategorii i oznaczeń

ESL może ustanowić specjalne oznaczenia dla:

- oficjalnych kategorii,

- liderów rankingu,
- uczestników w specjalnych konkurencjach lub konkretnych formatach.

Rozróżnienie kategorii Open Naklejki wiosłowe według kategorii:

- 🟢 Open General
- 🟣 Sub16
- ⚪ Sub18
- 🔴 Master
- 🔵 Grandmaster
- 🟡 Kahuna

Oznaczenia te należy nosić zgodnie z wytycznymi organizatora i Komitetu Zawodów.

5.3 Dozwolony i zabroniony sprzęt

5.3.1 Dozwolony sprzęt

Za dozwolony sprzęt uznaje się:

- osobisty sprzęt sportowy zgodny z regulaminem,
- dozwolone ochraniacze,
- systemy nawadniające, gdy wymaga tego format lub dystans,
- obowiązkowe lub zalecane elementy bezpieczeństwa.

Szczegółowe informacje techniczne dotyczące dozwolonego sprzętu znajdują się w Załączniku A — Szczegółowe zasady SUP oraz w Załączniku E — Lista desek i wspólnego sprzętu.

5.3.2 Sprzęt zabroniony

Zabrania się używania jakiegokolwiek sprzętu, który:

- daje nieuzasadnioną przewagę konkurencyjną,
- nie jest dozwolony przez regulamin,
- zakłóca normalny przebieg zawodów,
- lub zagraża bezpieczeństwu samego sportowca lub osób trzecich.

Użycie zabronionego sprzętu może skutkować sankcjami zgodnie z Załącznikiem B — System kar.

5.4 Strefa kontroli i weryfikacji

5.4.1 Obowiązek przejścia przez strefę kontroli

Wszyscy uczestnicy mają obowiązek przejść przez strefę kontroli przed startem w każdym wyścigu.

Niepojawienie się w strefie kontroli może skutkować niemożnością startu.

5.4.2 Funkcje strefy kontroli

Głównymi zadaniami strefy kontroli są:

- weryfikacja tożsamości zawodnika,
- sprawdzenie kategorii i oznaczeń,
- kontrola obowiązkowego wyposażenia,
- przydzielanie i wydawanie koszulek z numerami startowymi oraz wspólnego sprzętu, jeśli jest to konieczne.

5.5 Procedura odbioru i zwrotu numerów startowych

Uczestnicy muszą przestrzegać procedury ustalonej przez organizatora w celu:

- odbiór koszulki z numerem startowym,
- zwrotu numerów startowych i materiałów identyfikacyjnych po zakończeniu zawodów lub imprezy.

Powtarzające się nieprzestrzeganie tej procedury może skutkować podjęciem środków organizacyjnych lub nałożeniem sankcji.

5.6 Odpowiedzialność uczestnika

Każdy uczestnik jest odpowiedzialny za:

- zapoznanie się z niniejszym regulaminem i załącznikami oraz ich przestrzeganie,
- przestrzeganie wskazówek Komisji Zawodów, Dyrekcji Wyścigu i organizatora,
- przystąpienie do zawodów w odpowiedniej kondycji fizycznej,
- używanie sprzętu zgodnie z zasadami bezpieczeństwa.

Udział w zawodach ESL odbywa się na indywidualną odpowiedzialność sportowca, bez uszczerbku dla obowiązków organizatora w zakresie bezpieczeństwa i zapobiegania

6. SYSTEM DYSCYPLINARNY, KLASYFIKACJE I SKARGI

6.1 Ogólne zasady zawodów

Zawody European SUP League opierają się na zasadach:

- uczciwej gry,
- szacunku między uczestnikami,
- równych warunków,

- przestrzegania regulaminu i oficjalnych instrukcji.
- Odprawa jest obowiązkowa; nieuzasadniona nieobecność może uniemożliwić start lub skutkować sankcją organizacyjną

Wszyscy uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania decyzji Komisji Zawodów, Dyrekcji Wyścigu oraz zespołu sędziowskiego w trakcie trwania imprezy

6.2 System kar i sankcji

Celem kar i sankcji jest:

- korygowanie nieuzasadnionych przewag sportowych,
- zapewnienie równości konkurencyjnej,
  zachowanie bezpieczeństwa,
- zapewnienie prawidłowego przebiegu zawodów.

W zależności od wagi naruszenia sankcje mogą przybrać formę:

- upomnień
- utraty pozycji
- dyskwalifikacji (DSQ),
- uznania za wycofanie się (DNF) w sytuacjach związanych z bezpieczeństwem.

Szczegółowy opis wykroczeń i stosowanych sankcji znajduje się w ZAŁĄCZNIKU B — System kar.

6.3 Dobrowolna karę

W przypadku drobnych przewinień bez kontaktu zawodnik może dobrowolnie zniwelować uzyskaną przewagę, korzystając z mechanizmów samokarania przewidzianych w regulaminie.

Ważność, zastosowanie i akceptacja samokary będą zawsze podlegać ocenie Komisji Zawodów, zgodnie z postanowieniami ZAŁĄCZNIKA B.

6.4 Zasady zachowania

Wszyscy uczestnicy powinni zachowywać się w sposób zgodny z zasadami sportowej rywalizacji przed, w trakcie i po zawodach.

Za zachowania podlegające sankcjom uznaje się między innymi:

- zachowania niesportowe,
- brak szacunku wobec innych sportowców, sędziów, wolontariuszy lub organizatorów,
- nieprzestrzeganie oficjalnych instrukcji,
- działania zagrażające bezpieczeństwu własnemu lub osób trzecich,
- nieuzasadniona nieobecność podczas oficjalnych wydarzeń imprezy, w tym podczas ceremonii wręczenia nagród, może podlegać sankcjom zgodnie z Załącznikiem B.

Kary wynikające z zachowań niesportowych będą nakładane zgodnie z ZAŁĄCZNIKIEM B.

6.5 Klasyfikacje i publikacja wyników

Wyniki zawodów zostaną opublikowane jako:

- wyniki tymczasowe,
- a następnie jako wyniki ostateczne,

za pośrednictwem Oficjalnej Tablicy Ogłoszeń (TOA) oraz oficjalnych kanałów komunikacyjnych ESL.

Po rozpatrzeniu odwołań w wyznaczonych terminach klasyfikacje będą miały charakter ostateczny.

6.6 Odwołania i reklamacje

6.6.1 Rodzaje reklamacji

Protesty i odwołania dzielą się na dwa rodzaje:

a) Reklamacje dotyczące zdarzeń podczas wyścigu: dotyczące wydarzeń, które miały miejsce w trakcie zawodów (kontakty, trasa, zachowanie, procedury).

b) Reklamacje dotyczące wyników: odnoszą się do błędów w opublikowanej klasyfikacji tymczasowej.

6.6.2 Sposób składania

Wszystkie reklamacje muszą:

- zostać złożone na piśmie,
- być skierowane do Komisji Zawodów,
- wyraźnie wskazywać składającego reklamację oraz powód reklamacji.

6.6.3 Terminy

- Zdarzenia związane z wyścigiem: należy je zgłaszać natychmiast po zakończeniu próby lub biegu, a najlepiej przed opublikowaniem wstępnych wyników.
- Wyniki: należy je zgłaszać w terminie maksymalnie 15 minut od opublikowania wstępnych wyników na oficjalnej tablicy ogłoszeń.

Po upływie tych terminów wyniki uznaje się za ostateczne.

6.7 Rozpatrywanie reklamacji

Komisja Zawodów przeanalizuje złożone odwołania i może:

- je odrzucić,
- nałożyć sankcje,
- zmienić klasyfikacje,
- potwierdzić opublikowane wyniki.

Decyzje Komisji Zawodowej będą ostateczne i niepodlegające odwołaniu w zakresie sportowym.

6.8 Uprawnienia Komisji Zawodów

Komisja Zawodowa ESL jest najwyższą władzą podczas imprezy i ma wyłączną kompetencję do:

- interpretację regulaminu i załączników do niego,
- rozpatrywanie protestów i reklamacji,
- nakładanie sankcji dyscyplinarnych,
- zatwierdzanie klasyfikacji i wyników,
- podejmowanie decyzji wyjątkowych ze względów bezpieczeństwa lub siły wyższej.

6.9 Nagrody pieniężne (prize money)

6.9.1 Minimalna kwota nagród pieniężnych na imprezę i dyscyplinę

Każda impreza punktowana w ramach Ligi musi przeznaczyć minimalną kwotę nagród pieniężnych w wysokości 3 000 € na każdą dyscyplinę punktowaną rozgrywaną podczas imprezy, która zostanie rozdzielona zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu.

Nagrody pieniężne na dyscyplinę zostaną równo podzielone między kategorię męską i żeńską, przy czym każda z nich otrzyma 50% całkowitej kwoty.

Wyjątek – Finał Ligi:
Finał Ligi będzie zwolniony z obowiązku wypłacania nagród pieniężnych za dyscyplinę.

W finale:

- Nie zostaną przyznane nagrody pieniężne za dyscyplinę, niezależnie od liczby rozegranych dyscyplin.
- Rozegrane dyscypliny będą jednak przyznawać punkty, w tym punkty specjalne ustalone dla finału, które będą brane pod uwagę w rankingu i wyniku ogólnym.

- Jedyną kwotą pieniężną wypłacaną podczas finałowego etapu będzie kwota odpowiadająca puli finałowej klasyfikacji generalnej, która zostanie przekazana podczas

finałowej gali ligi.

6.9.2 Podział nagród pieniężnych na zawody i dyscypliny

Nagrody pieniężne za dyscyplinę zostaną rozdzielone zgodnie z całkowitą kwotą przyznaną na tę dyscyplinę, z zastosowaniem następujących przedziałów:

Przedział 1 – Nagroda pieniężna na dyscyplinę od 3 000 € do 5 000 € (nie włącznie):
Kwota przypadająca na każdą płeć zostanie rozdzielona między trzech najlepszych zawodników w danej dyscyplinie.
Podział będzie następujący:

- 1. miejsce: 50%
- 2. miejsce: 35%
- 3. miejsce: 15%

Zajmujący czwarte i piąte miejsce nie otrzymają oficjalnej nagrody pieniężnej Ligi, z zastrzeżeniem, że organizator imprezy może przyznać nagrody specjalne lub dodatkowe zachęty, które nie będą wliczane do oficjalnej nagrody pieniężnej.

Przedział 2 – Nagrody pieniężne w danej dyscyplinie w wysokości od 5 000 €:
Kwota przeznaczona dla każdej płci zostanie podzielona między pięciu najlepszych zawodników w danej dyscyplinie.
Podział będzie następujący:

- 1. miejsce: 45%
- 2. miejsce: 25%
- 3. miejsce: 15%
- 4. miejsce: 10%
- 5. miejsce: 5%

W przypadku ułamków lub zaokrągleń wszelkie korekty będą miały zastosowanie do ostatniego miejsca w każdej kategorii.

6.9.3 Nagroda końcowa za klasyfikację generalną (Overall)

1. Pula nagród w klasyfikacji generalnej zostanie przeznaczona wyłącznie na nagrody za końcowe miejsca w klasyfikacji generalnej ligi, zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu.

2. Nagroda finałowa klasyfikacji generalnej zostanie wręczona wyłącznie podczas finałowej rundy ligi, w trakcie gali finałowej; w tej rundzie nie przewiduje się przyznania nagród pieniężnych za poszczególne dyscypliny.

3. Zawody i dyscypliny rozgrywane w trakcie sezonu, w tym finałowa runda, będą miały wpływ wyłącznie na zdobycie punktów, które określą ostateczny wynik klasyfikacji generalnej.

6.9.4 Ogłoszenie klasyfikacji generalnej

1. Kwota rocznej puli finałowej klasyfikacji generalnej musi zostać oficjalnie ogłoszona przed rozpoczęciem pierwszego wyścigu w kalendarzu sezonu.

2. Ogłoszona kwota będzie odpowiadać minimalnej gwarantowanej puli, z zastrzeżeniem, że może ona ulec zwiększeniu w trakcie sezonu dzięki dodatkowym wkładom organizacji, sponsorów lub wydarzeń powiązanych.

3. W żadnym wypadku ogłoszona kwota puli finałowej nie może zostać zmniejszona po rozpoczęciu oficjalnego kalendarza rozgrywek ligi.

7. ZAŁĄCZNIKI TECHNICZNE

ZAŁĄCZNIK A — Szczegółowe zasady dotyczące Stand Up Paddle

A.1 Technika i postawa

Podczas zawodów zawodnik musi utrzymywać odpowiednią i bezpieczną pozycję podczas pływania, zgodną z daną dyscypliną.

Standardową pozycją podczas zawodów jest pozycja stojąca na desce, z wyjątkiem przypadków wyraźnie dozwolonych w regulaminie lub wskazanych przez kierownictwo wyścigu (na przykład starty z wody w pozycji siedzącej na długich dystansach).

Zmiana pozycji (kolana, punktowe oparcie) jest dozwolona wyłącznie w celu:

- odzyskania równowagi,
- radzenia sobie z niekorzystnymi warunkami,
- wykonania manewrów bezpieczeństwa,
- o ile nie stanowi to nieuzasadnionej przewagi sportowej.

Celowe i ciągłe przemieszczanie się w pozycji innej niż stojąca, gdy nie jest to dozwolone, może podlegać karze.

A.2 Użycie wiosła

Wiosło jest jedynym dozwolonym środkiem napędu podczas zawodów.

Zawodnik musi używać wiosła samodzielnie, bez pomocy z zewnątrz i bez opierania się o inne elementy (boje, łodzie, platformy itp.).

Zabronione jest:

- odpychanie się, trzymając się boi, lin lub przedmiotów zewnętrznych,
- przyjmowanie pchnięć lub pomocy od osób trzecich,
- używanie wiosła w sposób niesportowy wobec innych uczestników.

Dobrowolne porzucenie wiosła przed przekroczeniem linii mety skutkuje dyskwalifikacją (DSQ), z wyjątkiem sytuacji związanych z bezpieczeństwem, zatwierdzonych przez kierownictwo wyścigu.

A.3 Sprzęt

Używany sprzęt musi spełniać specyfikacje ustalone przez ESL dla każdej dyscypliny i kategorii.

Zawodnik jest odpowiedzialny za to, aby jego sprzęt:

- był w odpowiednim stanie do użytku,
- spełniał dopuszczalne wymiary,
- nie stanowi zagrożenia dla niego samego ani dla innych uczestników.

Użycie niedozwolonego sprzętu może skutkować karą lub dyskwalifikacją, zgodnie z Załącznikiem B — System kar.

Zasady dotyczące puli desek, desek nadmuchiwanych i przydziału sprzętu zostały szczegółowo opisane w Załączniku E.

A.4 Drafting

Drafting jest dozwolony między uczestnikami w dyscyplinach, w których przewiduje to format zawodów.

Zawodnik powinien zawsze zachowywać się w duchu sportowym, unikając niebezpiecznych lub niesportowych manewrów podczas sytuacji draftingu.

Drafting powodujący zagrożenie, powtarzający się kontakt lub celowe blokowanie może podlegać karze.

A.5 Wyprzedzanie i kontakt

Zawodnik wyprzedzający jest odpowiedzialny za bezpieczne wykonanie manewru, bez narażania na niebezpieczeństwo wyprzedzanego zawodnika.

Wyprzedzany zawodnik musi utrzymywać przewidywalną trajektorię i nie może celowo blokować drogi.

Należy zawsze unikać kontaktu między deskami, wiosłami lub ciałami.

Lekki, przypadkowy kontakt może zostać uznany za element wyścigu.

Kontakt zamierzony, powtarzający się lub dający przewagę lub powodujący szkodę może podlegać karze.

A.6 Zwroty i boje

Zawodnicy muszą wykonywać zwroty zgodnie z oficjalną trasą i kierunkiem zwrotu wskazanym podczas odprawy.

Zawodnik musi okrążyć boję zgodnie z wytycznymi, nie skracając trasy.

Zawodnik znajdujący się po wewnętrznej stronie i mający wyraźną przewagę ma prawo do przestrzeni.

Zabronione jest: niebezpieczne zamykanie toru.

W przypadku nieprawidłowego minięcia boi zawodnik musi skorygować błąd, powracając do właściwego punktu lub stosując, w stosownych przypadkach, system samokar zgodnie z załącznikiem B.

Celowe uderzanie w boje w celu uzyskania przewagi może podlegać karze.

A.7 Upadki i powrót do zawodów

W przypadku upadku do wody zawodnik może powrócić do zawodów, o ile:

- zrobi to w bezpieczny sposób,
- nie otrzyma nieuprawnionej pomocy z zewnątrz,
- nie uzyska przewagi sportowej.

Powrót do zawodów, który wiąże się z uzyskaniem nieuzasadnionej przewagi, może podlegać sankcjom.

A.8 Zasady dotyczące mety

- Linia mety będzie jasno wyznaczona i ogłoszona podczas odprawy przed zawodami.
- W przypadku mety na plaży pozycja zostanie określona na podstawie położenia klatki piersiowej zawodnika w momencie przekroczenia linii mety z wiosłem w ręku.
- Zabronione jest wykonywanie niebezpiecznych skoków oraz upuszczanie wiosła przed przekroczeniem linii.
- W przypadku mety na wodzie liczy się czubek deski i zawodnik w pozycji stojącej.
- Porzucenie wiosła przed przekroczeniem linii mety spowoduje dyskwalifikację (DSQ).
- W zawodach długodystansowych można stosować dodatkowe systemy kontroli (chip, tracker) w celach informacyjnych lub bezpieczeństwa, bez uszczerbku dla klasyfikacji pozycyjnej.

ZAŁĄCZNIK B — System kar

B.1 Zasady ogólne

Głównym celem systemu kar ESL jest:

- zapewnienie sprawiedliwości sportowej,
  korygowanie nieuzasadnionych przewag,
- zapewnienie bezpieczeństwa uczestników,
- zapewnienie prawidłowego przebiegu zawodów.

Kary będą nakładane zgodnie z zasadami:

- proporcjonalności,
- jasności,
- spójności,
- oraz kryteriów sportowych.

ESL nie stosuje kar za czas dodatkowy. Wszystkie sankcje będą nakładane w formie:

- ostrzeżeń: Ostrzeżenia (warnings) nie będą kumulowane między biegami, rundami lub różnymi konkurencjami, chyba że wyraźnie zaznaczono inaczej.
- utraty pozycji,
- dyskwalifikacji (DSQ),
- lub uznanie za wycofanie się (DNF) w przypadkach związanych z bezpieczeństwem.

B.2 Organ uprawniony do nakładania kar

Za nakładanie kar odpowiada wyłącznie:

- Komisji Zawodów,
- kierownictwu wyścigu
- oraz wyznaczonemu zespołowi sędziowskiemu.

Sędziowie mogą działać:

- z własnej inicjatywy,
- na podstawie bezpośredniej obserwacji,
- w oparciu o dostępne nagrania,
- lub w wyniku ważnej skargi.

B.3 Rodzaje naruszeń

W celu nałożenia sankcji naruszenia klasyfikuje się jako drobne, poważne i bardzo poważne.

B.3.1 Drobne naruszenia

Za wykroczenia drobne uznaje się te, które:

- nie powodują kontaktu,
- nie stanowią zagrożenia dla bezpieczeństwa

- i można je natychmiast skorygować.

Przykłady:

- nieprawidłowe minięcie boi bez kontaktu,
- niewielki błąd w przebiegu,
- minimalna, możliwa do skorygowania przewaga,
- jednorazowe nieprzestrzeganie wskazówek.

Stosowane sankcje:

- ustne upomnienie,
- obowiązkowa korekta trasy,
- dobrowolna karna punktacja (w stosownych przypadkach).

B.3.2 Poważne naruszenia

Za poważne naruszenia uznaje się te, które:

- dają wyraźną przewagę sportową,
- mają wpływ na innych uczestników,
- lub stanowią powtórzenie wykroczeń o charakterze nieznacznym.

Przykłady:

- wyprzedzanie z kontaktem,
- celowe blokowanie,
- powrót na trasę po upadku z korzyścią dla siebie,
- wielokrotne nieprzestrzeganie trasy,
- powtarzające się drobne wykroczenia przeciwko zasadom fair play.

Obowiązujące kary:

- utrata jednej lub kilku pozycji,
- dyskwalifikacja z biegu lub zawodów,
- utrata prawa do klasyfikacji w zawodach.

B.3.3 Bardzo poważne wykroczenia

Za bardzo poważne naruszenia uznaje się te, które:

- zagrażają bezpieczeństwu,

- wiążą się z poważnym zachowaniem niesportowym,
- stanowią oszustwo lub świadome naruszenie przepisów.

Przykłady:

- celowy niebezpieczny kontakt,
- nieuprawniona pomoc z zewnątrz w celu uzyskania przewagi w rywalizacji,
- użycie niedozwolonego sprzętu,
- ignorowanie instrukcji bezpieczeństwa,
- celowe porzucenie wiosła przed metą.

Obowiązujące sankcje:

- dyskwalifikacja (DSQ),
- wykluczenie z zawodów,
- utrata punktów rankingowych w tych zawodach.

B.4 Dobrowolna kara (obrót o 360°)

W przypadku niewielkiego wykroczenia bez kontaktu zawodnik może dobrowolnie skorygować uzyskaną przewagę, wykonując pełny obrót o 360° na desce.

Samokara będzie ważna tylko wtedy, gdy:

- zostanie wykonana natychmiast po naruszeniu,
- jest widoczna i jasna dla sędziów,
- nie stwarza zagrożenia dla innych uczestników.

Samokara nie będzie ważna w przypadkach:

- zderzenia,
- naruszeń zasad bezpieczeństwa,
- niesportowego zachowania,
- powtórnego wykroczenia.

Akceptacja samokary pozostaje zawsze w gestii Komitetu Zawodów.

B.5 Utrata pozycji

Utrata pozycji jest głównym mechanizmem sankcyjnym ESL w przypadku poważnych naruszeń.

Komisja Zawodowa określi:

- liczbę pozycji do utraty,
- moment zastosowania,
- oraz ich wpływ na klasyfikację końcową.

W meczach eliminacyjnych utrata pozycji może oznaczać:

- nieprzejście do kolejnej rundy,
- wykluczenie z repasaży lub finałów.

B.6 Dyskwalifikacja (DSQ)

Dyskwalifikacja oznacza:

- wykluczenie z klasyfikacji zawodów,
- przyznanie 0 punktów,
- niemożność uwzględnienia wyniku przy odrzucaniu najgorszych wyników.

DSQ będzie stosowana w szczególności w przypadkach:

- bardzo poważnych naruszeń,
- poważnego niesportowego zachowania,
- nieprzestrzegania zasad bezpieczeństwa.

B.7 Wycofanie się (DNF) ze względów bezpieczeństwa

Zawodnik, który nie ukończył zawodów ze względów bezpieczeństwa, nie będąc jednocześnie zdyskwalifikowanym, zostanie uznany za wycofanego (DNF).

DNF nie będzie miało charakteru sankcyjnego i zostanie punktowane zgodnie z postanowieniami części 2 — Oficjalny ranking ESF.

B.8 DNS (Did Not Start)

Zawodnik, który się zgłosił, ale nie wystartował, zostanie uznany za DNS.
DNS nie kwalifikuje się do klasyfikacji i otrzyma 0 punktów.

B.9 Nieobecność podczas ceremonii wręczenia nagród

Zawodnicy, którzy zajęli miejsca na podium, muszą być obecni na oficjalnej ceremonii wręczenia nagród, chyba że wcześniej poinformowali organizatorów o uzasadnionej przyczynie nieobecności.

Nieuzasadniona nieobecność może skutkować:

- utratę trofeum lub odpowiedniej nagrody,
- lub sankcję sportową według uznania Komisji Zawodów.

B.10 Przedwczesny start i falstart

1. Za przedwczesny start lub falstart uznaje się każdy ruch zawodnika lub jego sprzętu, który polega na przekroczeniu linii startu lub rozpoczęciu biegu przed oficjalnym sygnałem startu.

2. Zastosowane zostaną następujące kary:

   Pierwszy falstart:
   → Ostrzeżenie (oficjalne upomnienie).

   Drugi falstart w tej samej serii, biegu lub konkurencji:
   → Dyskwalifikacja (DSQ) zawodnika w tej konkurencji lub serii.

3. Faul startowy będzie oceniany według uznania sędziego głównego, który może skorzystać z pomocy sędziów pomocniczych lub środków technicznych, jeśli takie są dostępne.

4. W zawodach z systemem wielokrotnych startów lub eliminacji kary będą nakładane niezależnie w każdym biegu lub rundzie, chyba że Komitet Zawodów postanowi inaczej ze względów organizacyjnych lub bezpieczeństwa.

B.11 Tabela podsumowująca kary

Rodzaj wykroczenia	**Możliwa kara**
Drobne wykroczenie	Ostrzeżenie / korekta / 360°
Poważne wykroczenie	Utrata pozycji

Bardzo poważne wykroczenie	DSQ
Pomoc z zewnątrz ze względów bezpieczeństwa	DNF
DNS	0 punktów

ZAŁĄCZNIK C — Starty, lądowania i procedury operacyjne

C.1 Zasady ogólne

Starty i mety stanowią istotną część przebiegu zawodów i powinny być realizowane zgodnie z procedurami określonymi w niniejszym załączniku.

Wszyscy uczestnicy muszą przez cały czas zwracać uwagę na oficjalne sygnały, wskazówki sędziów oraz informacje przekazane podczas obowiązkowej odprawy.

Kierownictwo wyścigu może dostosować procedury startu i mety ze względów bezpieczeństwa, warunków otoczenia lub logistyki, informując o tym wcześniej uczestników.

C.2 Rodzaje startów

Wszyscy uczestnicy muszą ustawić się za linią startu i przestrzegać wskazówek zespołu sędziowskiego.

Każdy przedwczesny start lub naruszenie procedury startowej będzie karane zgodnie z postanowieniami załącznika B – System kar.

C.2.1 Start z plaży

W przypadku startu z plaży zawodnik musi ustawić przednią stopę na linii startu, wyznaczonej za pomocą liny i dwóch flag.

W przypadku braku liny linią startu będzie wyobrażona linia między dwiema flagami.

Wszyscy uczestnicy muszą ustawić się za linią startu, w uporządkowany sposób i zgodnie z instrukcjami sędziego startowego.

Każdy przedwczesny start będzie karany zgodnie z załącznikiem B – System kar.

C.2.2 Start z wody

Start z wody stosuje się, gdy wymagają tego warunki panujące na plaży lub podczas zawodów.

Linia startu będzie wyznaczona przez wyobrażoną linię między dwiema flagami, przy wodzie sięgającej mniej więcej do kolan.

Wszyscy uczestnicy muszą pozostać za linią startu, nie odbijając się ani nie poruszając się do przodu przed oficjalnym sygnałem.

C.2.3 Start z wody na długich dystansach

W zawodach długodystansowych start z wody może odbywać się:

- w pozycji siedzącej lub stojącej
- zgodnie z decyzją kierownictwa wyścigu.

W przypadku startu w pozycji siedzącej:

- zawodnik musi utrzymywać pośladek w kontakcie z deską do momentu sygnału startowego,
- zabronione jest jakiekolwiek wcześniejsze odbicie.

Dokładny format startu zostanie podany podczas odprawy przed zawodami.

C.2.4 Start z platform

W niektórych zawodach start może odbywać się z pływających platform.
Deska może być oparta o platformę i, w razie potrzeby, przytrzymywana przez upoważniony personel do momentu sygnału startowego.
Ten rodzaj startu zostanie szczegółowo omówiony podczas odprawy.

C.3 Oficjalne sygnały startowe

Standardowa procedura startu będzie wyglądała następująco:

- 1 minuta: sygnał gotowości.
- 10 sekund: sygnał „gotowi / ready”.
- Sygnał startu: sygnał dźwiękowy, gwizdek lub komenda „go”.

Sygnał startu może zostać wydany w dowolnym momencie po sygnale „ready”, bez konieczności dokładnego przestrzegania 10 sekund.

Start będzie ważny tylko wtedy, gdy linia zostanie prawidłowo ustawiona i zatwierdzona przez sędziego liniowego.

C.4 Falstarty

Za falstart uznaje się każdy ruch, odepchnięcie się lub przekroczenie linii startu przed oficjalnym sygnałem.
Faulowe starty będą karane zgodnie z Załącznikiem B.

C.5 Zasady dotyczące mety

C.5.1 Linia mety

Linia mety będzie jasno określona i podana podczas odprawy przed zawodami.

W przypadku mety na plaży pozycja zostanie określona na podstawie klatki piersiowej zawodnika w momencie przekroczenia linii mety, trzymającego wiosło, a w przypadku sportów wodnych – na podstawie czubka deski i zawodnika w **normalnej** pozycji.

C.5.2 Kontrola sprzętu na mecie

Zawodnik musi utrzymać kontrolę nad wiosłem do momentu całkowitego przekroczenia linii mety.

Porzucenie wiosła przed przekroczeniem linii mety spowoduje dyskwalifikację (DSQ).

C.5.3 Identyfikacja zawodnika

Zawodnik musi nosić oficjalną koszulkę z numerem startowym w momencie przybycia na metę.

Przypadkowe zdjęcie koszulki z numerem startowym po przekroczeniu linii mety nie będzie

podlegało karze, o ile zawodnik został prawidłowo zidentyfikowany przez sędziów.

C.6 Neutralizacja lub skrócenie wyścigów

W przypadku, gdy wyścig zostanie zneutralizowany, skrócony lub zmodyfikowany po jego rozpoczęciu ze względów bezpieczeństwa, Komisja Zawodów może:

- uznać za ważną klasyfikację na ostatnim prawidłowo pokonanym wspólnym okrążeniu,
- lub unieważnić wyścig, jeśli nie zostanie uznana za zapewnioną sportowa uczciwość.
- Aby wyścig, który został unieważniony, liczył się do rankingu, musi zostać ukończone co najmniej 50% przewidzianej trasy.

Decyzja Komisji Regatowej jest ostateczna.

C.7 Pomiar czasu i systemy uzupełniające

Klasyfikacja w zawodach ESL będzie oparta na pozycjach, a nie na czasach.

W zawodach długodystansowych organizatorzy mogą korzystać z:

- chipy pomiaru czasu,
- urządzenia śledzące,

jako uzupełnienie informacyjne, zabezpieczające lub kontrolne.

Wykorzystanie tych systemów nie zastępuje oficjalnej klasyfikacji pozycyjnej.

C.8 Wyniki tymczasowe i ostateczne

Wstępne wyniki zostaną opublikowane na Oficjalnej Tablicy Ogłoszeń (TOA) oraz za pośrednictwem oficjalnych kanałów komunikacyjnych.

Wyniki uznaje się za ostateczne po upływie terminów na wniesienie odwołań określonych w części 6.

ZAŁĄCZNIK D — Działania uzupełniające

D.1 Zasady ogólne

Działania uzupełniające stanowią integralną część projektu European SUP League, a ich celem jest poszerzenie społecznego, edukacyjnego i partycypacyjnego zasięgu wydarzeń.

Działania te realizowane są zgodnie z następującymi zasadami:

- dostępności,
- integracji,
- bezpieczeństwa,
- szacunku dla środowiska naturalnego,
- promocji Stand Up Paddle jako sportu zdrowego i edukacyjnego.

Zajęcia dodatkowe nie mają charakteru wyczynowego, chyba że wyraźnie zaznaczono inaczej, i nie są punktowane w oficjalnych rankingach ani ESL

D.2 SUP integracyjny i SUP adaptowany

D.2.1 Zakres

ESL traktuje SUP Inclusivo i SUP Adaptado jako priorytetowy kierunek w ramach swoich wydarzeń, ułatwiając udział osób o różnym stopniu niepełnosprawności.

D.2.2 Sprzęt i materiały

Organizacja zapewni specjalistyczny i dostosowany sprzęt, odpowiedni dla różnych stopni niepełnosprawności, który może obejmować:

- deski o większej stabilności,
- systemy podparcia i mocowania,
- pomocnicze materiały pływające,
- dostosowane wiosła.

Sprzęt będzie przydzielany i zarządzany przez organizację zgodnie z kryteriami bezpieczeństwa i dostępności.

D.2.3 Formy i trasy

Formy udziału i trasy zostaną dostosowane do cech uczestników, z uwzględnieniem priorytetów:

- bezpieczeństwo,
- pozytywne doświadczenia,
- stopniową samodzielność.

Szczegóły zostaną przekazane podczas odprawy poświęconej danej aktywności.

D.3 Wycieczki dla wszystkich

D.3.1 Charakter aktywności

Powszechne spływy to zajęcia oparte na uczestnictwie, a nie na rywalizacji, zaprojektowane w celu ułatwienia dostępu do SUP szerokiej publiczności w ramach imprezy.

D.3.2 Warunki uczestnictwa

Aby wziąć udział w spływie dla wszystkich, konieczne jest:

- przyjęcie odpowiedniego oświadczenia o odpowiedzialności,
- przestrzeganie podstawowych zasad bezpieczeństwa,
- korzystać ze sprzętu wskazanego przez organizatora

D.3.3 Bezpieczeństwo

Pochody będą odbywać się pod:

- nadzorem organizacyjnym,
- środki wsparcia i ratownictwa w razie potrzeby,
- trasy dostosowane do warunków otoczenia i poziomu uczestników.

D.4 Program Milla Azul

D.4.1 Cele

Program Milla Azul ESL ma na celu promowanie:

- zdrowy tryb życia
- pozytywnego stosunku do morza i środowiska naturalnego
- świadomość ekologiczną.

D.4.2 Realizacja

Program Milla Azul może być realizowany poprzez:

- symbolicznych tras, które nie mają charakteru zawodów
- działalność edukacyjna i informacyjna

- działania na rzecz podnoszenia świadomości ekologicznej.

Konkretny format będzie zależał od danej lokalizacji i wydarzenia.

D.5 Działania edukacyjne i społeczne

ESL będzie wspierać włączanie działań edukacyjnych i społecznych w ramach swoich wydarzeń, takich jak:

- wykłady i warsztaty,
- działania skierowane do szkół,
- programy wprowadzające do SUP,
- działania na rzecz społeczności lokalnej.

Działania te mogą być realizowane we współpracy z:

- lokalnymi podmiotami
- placówkami edukacyjnymi
- stowarzyszeniami sportowymi
- grupami społecznymi.

D.6 Uprawnienia i koordynacja

Za planowanie i realizację zajęć dodatkowych odpowiada organizator imprezy pod nadzorem Komitetu Zawodów ESL.

Organizator może dostosować format i warunki zajęć towarzyszących ze względów bezpieczeństwa, logistyki lub warunków otoczenia.

ZAŁĄCZNIK E — Pula stołów i wspólnego sprzętu

E.1 Zasady ogólne

Pula desek i wspólnego sprzętu ESL ma na celu:

- zapewnienie równych szans wszystkim uczestnikom,
- ułatwienie dostępu do zawodów,
- wspieranie rozwoju szkoleniowego w kategoriach podstawowych,
- oraz wzmocnienie sprawiedliwości sportowej w określonych dyscyplinach i formatach.

E.2 Pula desek sztywnych (14 stóp)

ESL będzie dysponować pulą sztywnych desek o długości 14 stóp, przeznaczonych głównie dla:

- kategorie poniżej 16 lat,
- kategorie U18.

Liczba dostępnych desek oraz konkretne modele zostaną podane przez ESL.

E.3 Przydział sprzętu

E.3.1 Ogólne kryteria

Przydział sprzętu z puli będzie odbywał się zgodnie z obiektywnymi kryteriami sportowymi, z uwzględnieniem:

- aktualny ranking ESL lub ESF,
- wyniki uzyskane podczas zawodów,
- rzeczywistą dostępność sprzętu,
- oraz konieczność optymalizacji wykorzystania puli między rundami i kategoriami.

E.3.2 Priorytet wyboru

Uczestnicy z najlepszymi wynikami sportowymi będą mieli pierwszeństwo w wyborze sprzętu, zgodnie z kryterium podobnym do tego stosowanego przy przydzielaniu pozycji na linii startu w sprincie i wyścigu technicznym.

Priorytet ten będzie miał zastosowanie:

- w każdej rundzie,
- w miarę postępu zawodów,
- o ile pozwala na to format i logistyka.

E.3.3 Organizacja rund

ESL będzie starała się, w miarę możliwości:

- zaplanować rundy tak, aby w jak najmniejszym stopniu pokrywały się one czasowo,

- rozdzielić pulę stołów między jak największą liczbę uczestników i kategorii,
- zoptymalizować wykorzystanie wspólnego sprzętu bez narażania bezpieczeństwa ani sprawiedliwości.

E.3.4 Różnice między modelami

Ponieważ pula desek może obejmować modele różnych marek, o różnej szerokości lub objętości, różnice te uznaje się za dopuszczalne w ramach korzystania ze wspólnego sprzętu.

Przydzielanie desek na podstawie rankingu i wyników ma na celu zminimalizowanie wpływu tych różnic.

E.4 Wykorzystanie własnego sprzętu

E.4.1 Zasady ogólne

Każdy uczestnik może korzystać z własnego sprzętu, pod warunkiem że:

- spełnia wymiary i specyfikacje ustalone dla danej dyscypliny i kategorii,
- zostanie zatwierdzony przez organizację w punkcie kontroli.

E.4.2 Własny sprzęt na długich dystansach

W zawodach długodystansowych korzystanie z własnego sprzętu będzie standardową opcją, ponieważ:

- jednocześnie bierze w nich udział wiele kategorii,
- zapewnienie wystarczającej puli sprzętu pod względem ilości i wymiarów może być niewykonalne.

W przypadku, gdy pula desek nie pokrywa w wystarczającym stopniu przewidywanego udziału, Dyrekcja Wyścigu może:

- dostosować format zawodów,
- udzielić priorytetowego zezwolenia na użycie własnego sprzętu,
- lub w wyjątkowych przypadkach połączyć oba systemy.

Decyzje te będą podejmowane wyłącznie ze względów organizacyjnych i w celu zapewnienia sprawiedliwości oraz zostaną ogłoszone podczas odprawy.

E.5 Odpowiedzialność i kontrola

Uczestnicy będą odpowiedzialni za prawidłowe wykorzystanie przydzielonego sprzętu.

Materiały z puli należy zwrócić w stanie określonym przez organizację po zakończeniu każdego przejazdu lub konkurencji.

Niewłaściwe lub niedbałe korzystanie z materiałów może skutkować podjęciem środków organizacyjnych lub nałożeniem kar zgodnie z Załącznikiem B.

ZAŁĄCZNIK F — Bezpieczeństwo

F.1 Ogólne zasady bezpieczeństwa

Bezpieczeństwo uczestników jest priorytetem i zawsze ma pierwszeństwo przed wszelkimi względami sportowymi, klasyfikacyjnymi lub rankingowymi.

Wszystkie zawody ESL będą odbywać się zgodnie z:

- przepisami właściwego organu morskiego (Kapitanat Morski lub równoważna instytucja),
- obowiązującym prawem krajowym,
- oraz niniejszym regulaminem i jego załącznikami.

W przypadku sprzeczności między przepisami sportowymi a przepisami bezpieczeństwa, zawsze pierwszeństwo mają przepisy bezpieczeństwa.

F.2 Organ odpowiedzialny za bezpieczeństwo

Kierownictwo wyścigu, pod nadzorem Komitetu Zawodów, jest najwyższą władzą w sprawach bezpieczeństwa podczas imprezy. Jego decyzje są ostateczne.

Kierownictwo wyścigu może:

- zmieniać trasy,
- unieważnić lub zawiesić zawody,
- nakazać stosowanie obowiązkowego sprzętu bezpieczeństwa,
- zezwolić na wymianę sprzętu,
- uniemożliwić udział zawodnika, jeśli uzna, że istnieje zagrożenie dla bezpieczeństwa.

F.3 Leash (invento)

F.3.1 Zasady ogólne

Korzystanie z linki będzie regulowane kryteriami ustalonymi przez Dyrekcję Wyścigu, z uwzględnieniem:

- rodzaj zawodów,
- warunki pogodowe i stan morza,
- wskazówki właściwych władz.

F.3.2 Obowiązkowość w poszczególnych dyscyplinach

a) Długodystansowe i Beach Race

→ Używanie smyczy będzie obowiązkowe we wszystkich kategoriach.

b) Wyścig techniczny i sprint

→ Stosowanie smyczy będzie zależało od decyzji kierownictwa wyścigu, przy czym mogą zostać wprowadzone różnice:

- między dyscyplinami,
- między kategoriami,
- lub między seriami.

Decyzje te zostaną ogłoszone podczas odprawy przed zawodami.

F.4 Kamizelki ratunkowe

F.4.1 Dozwolone typy

Za dopuszczone kamizelki ratunkowe uznaje się:

- homologowane kamizelki ratunkowe,
- systemy ratunkowe typu Restube lub podobne.

Oba systemy mogą być używane, jeśli tak zdecyduje kierownictwo wyścigu.

F.4.2 Obowiązkowość

a) Kategorie Sub10 i niższe

→ Stosowanie kamizelki ratunkowej będzie obowiązkowe we wszystkich zawodach.

b) Pozostałe kategorie

→ Obowiązkowe stosowanie kamizelki w:

- biegu technicznym,
- wyścigu plażowym,
- sprincie,

zostanie pozostawiona do decyzji kierownictwa wyścigu, z uwzględnieniem warunków imprezy i wytycznych właściwych władz.

F.5 Inne elementy bezpieczeństwa

Organizatorzy mogą wymagać lub zalecać inne elementy bezpieczeństwa, takie jak:

- gwizdek,
- dodatkowy system identyfikacji,
- urządzenia śledzące (tracker),
- chip do kontroli na duże odległości.

O stosowaniu tych elementów uczestnicy zostaną poinformowani z wyprzedzeniem.

F.6 Pomoc z zewnątrz i wymiana sprzętu ze względów bezpieczeństwa

F.6.1 Pomoc z zewnątrz

Zasadniczo pomoc z zewnątrz jest zabroniona.

F.6.2 Wyjątek ze względów bezpieczeństwa

Wyłącznie ze względów bezpieczeństwa i za wyraźną zgodą Dyrekcji Wyścigu dopuszcza się:

- udzielić sporadycznej pomocy zawodnikowi,
- zezwolić na wymianę sprzętu (deski, wiosła lub innego niezbędnego elementu),

wyłącznie w celu umożliwienia zawodnikowi bezpiecznego kontynuowania zawodów.

Pomoc ta nie będzie traktowana jako naruszenie przepisów, o ile nie przyniesie zawodnikowi przewagi sportowej.

F.7 Wycofanie się ze względów bezpieczeństwa

Kierownictwo wyścigu może nakazać obowiązkowe wycofanie zawodnika, jeśli uzna, że:

- jego stan fizyczny jest nieodpowiedni,
- jego sprzęt nie jest bezpieczny,
- wymagają tego warunki otoczenia.

Wycofanie się ze względów bezpieczeństwa zostanie uznane za DNF i nie będzie wiązało się z żadnymi sankcjami.

F.8 Odprawa i odpowiedzialność uczestnika

Wszyscy uczestnicy są zobowiązani do udziału w obowiązkowej odprawie bezpieczeństwa.

Nieuzasadniona nieobecność na odprawie może uniemożliwić udział w zawodach.

Uczestnik jest odpowiedzialny za:

- znajomość zasad bezpieczeństwa,
- prawidłowe używanie obowiązkowego sprzętu,
- przestrzeganie instrukcji organizatora i sędziów.

F.9 Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa

Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa może skutkować:

- upomnienie,
- utratę pozycji,
- dyskwalifikacja (DSQ),
- lub obowiązkowe wycofanie się (DNF),

zgodnie z postanowieniami załącznika B — System kar.

ZAŁĄCZNIK G — Trasy

G.1 Ogólne zasady dotyczące tras

Trasy wyścigów ESL powinny być zaprojektowane zgodnie z zasadami:

- bezpieczeństwa,
- sportowej uczciwości,
- przejrzystości wizualnej,

- dostosowania do otoczenia,
- oraz spójności z daną dyscypliną.

Ostateczna trasa każdego wyścigu zostanie zatwierdzona przez Dyrekcję Wyścigu i Komitet Zawodów, z uwzględnieniem warunków na morzu, wiatru, logistyki imprezy oraz wytycznych właściwych władz.

Trasy muszą zostać jasno wyjaśnione podczas obowiązkowej odprawy, w miarę możliwości z wykorzystaniem pomocy wizualnych.

G.2 Oznakowanie trasy

Trasa zostanie oznakowana za pomocą boi, flag lub innych widocznych i bezpiecznych elementów.

Kierunek zwrotu każdej boi musi być wyraźnie wskazany i przekazany uczestnikom.

W przypadku zmiany trasy ze względów bezpieczeństwa organizatorzy powinni poinformować o tym uczestników za pośrednictwem oficjalnych kanałów komunikacji oraz podczas odprawy.

G.3 Rodzaje tras w poszczególnych dyscyplinach

G.3.1 Sprint

Trasy sprintu będą przebiegać po linii prostej lub z niewielkimi zmianami, z uwzględnieniem:

Długość i format:

- Zalecane odległości: 150–200 metrów
- Format: tam i z powrotem

Sprint może odbywać się:

- ze startem z plaży,
- lub ze startem z wody,

zgodnie z decyzją kierownictwa wyścigu.

G.3.2 Wyścig techniczny / Beach Race

Trasy wyścigu technicznego będą łączyć:

- odcinki żeglugi,
- zawroty przy boi,

- oraz, w stosownych przypadkach, odcinki na plaży.

Ogólna charakterystyka:

- Dystanse:

  - Spokojne wody: 500–900 m na okrążenie
  - Fale: 800–1200 m na okrążenie
  - Finały: 1–2 okrążenia w zależności od kategorii

- Trasy ze startem i metą na plaży oraz trasy ze startem i metą w wodzie mogą być dostosowane do warunków panujących na miejscu.
- Wyścig plażowy na falach będzie miał format dostępny dla wszystkich, jeśli pozwolą na to warunki.

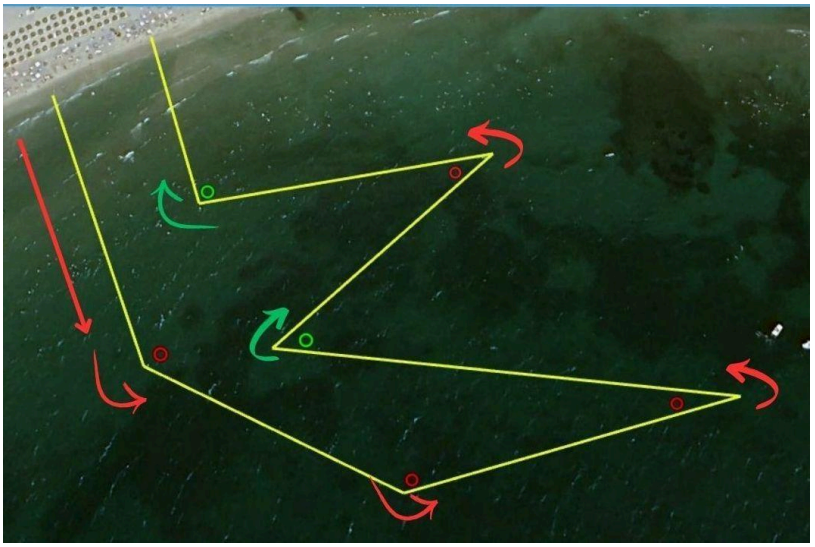
Formaty A i B:

- A → pełna trasa wyścigowa
- B → trasa skrócona, przystosowana
- Format B jest punktowany w rankingu od ostatniego miejsca w formacie A

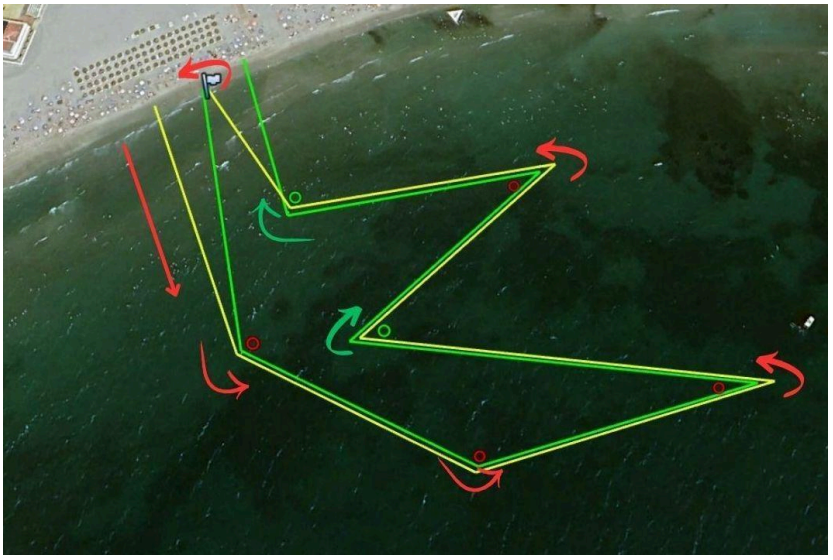
Wymagania dotyczące trasy:

- Boje widoczne i ponumerowane
- Zalecany maksymalny kąt w dwóch pierwszych zakrętach: 45°
- Odległość między boją 1 a 2: około < 100 m (w wyścigach do 12 zawodników)

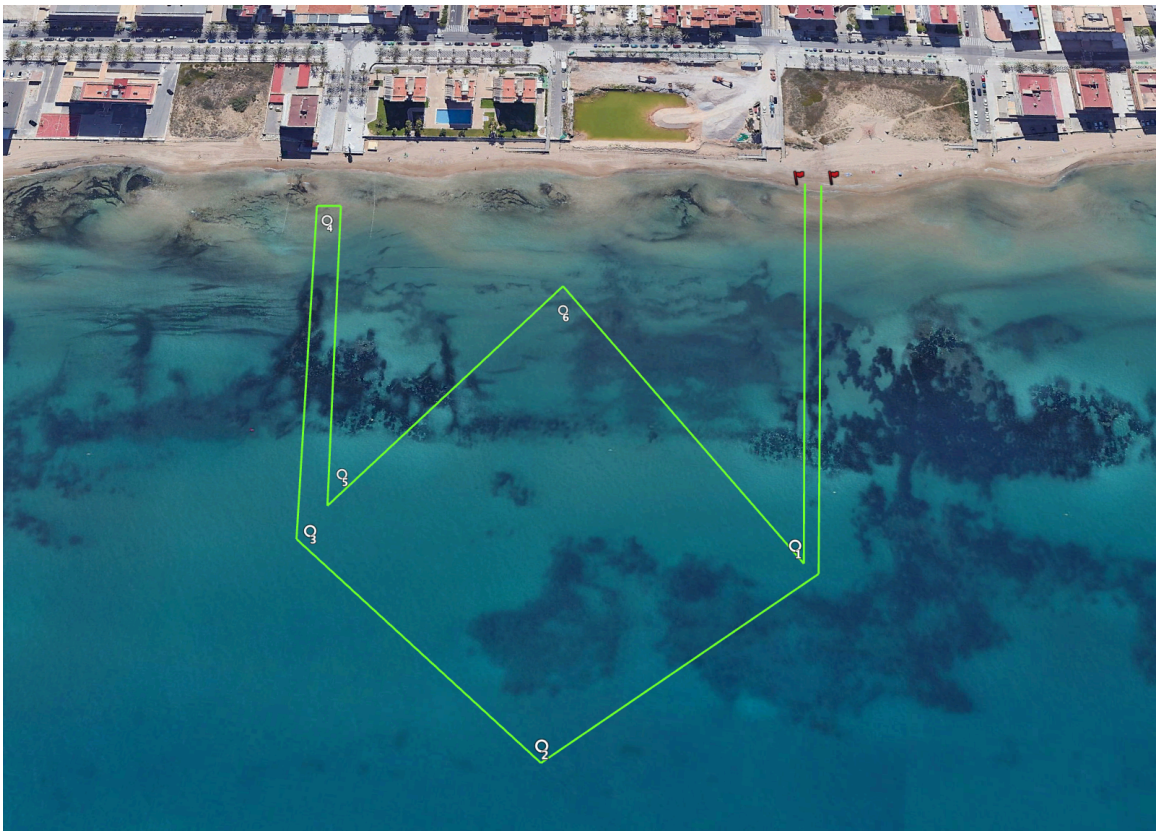
Format wyścigu technicznego w umiarkowanych warunkach (1 okrążenie):



Format wyścigu technicznego w umiarkowanych warunkach (2 okrążenia):



Możliwy format wyścigu technicznego przy falach (Beach Race):



G.3.3 Długi dystans

LD ocenia wytrzymałość, strategię, kontrolę techniczną i zarządzanie draftingiem w grupach

Ogólna charakterystyka:

- Standardowy dystans ESL: 6 km
- Dystans wydłużony podczas prestiżowych wydarzeń: 12–16 km

Formaty A i B:

- A → pełna trasa
- B → trasa skrócona, przystosowana dla osób niepełnosprawnych
- Format B punktuje w rankingu od ostatniego miejsca w formacie A

Możliwe trasy:

- Tor zamknięty
- Tam i z powrotem
- Trasa wzdłuż wybrzeża

Format długodystansowy o długości 6 km z dwoma okrążeniami. Formaty te mogą się różnić

G.4 Dostosowanie trasy do kategorii

Organizatorzy mogą dostosować trasę w zależności od:

- wieku uczestników,
- poziomu sportowego,

- warunków bezpieczeństwa.

W kategoriach podstawowych (Sub14, Sub12, Sub10, Sub8) trasy mogą być:

- krótsze,
- z mniejszą liczbą zakrętów
- oraz z większą kontrolą wzrokową ze strony organizatorów.

G.5 Trasy integracyjne i dostosowane

W zawodach SUP integracyjnych i dostosowanych trasy będą dostosowane do możliwości funkcjonalnych uczestników.

Priorytetem będzie:

- bezpieczeństwo,
- pozytywne doświadczenia,
- stopniowa samodzielność.

G.6 Błędy na trasie

Zawodnik jest odpowiedzialny za pokonanie całej trasy zgodnie z wytycznymi.

Nieprawidłowe minięcie boi lub skrócenie trasy należy skorygować zgodnie z postanowieniami załącznika B — System kar.

G.7 Przykładowe trasy (orientacyjne)

ESL może dołączyć jako uzupełniający załącznik graficzny przykładowe trasy dla:

- sprintu,
- wyścigu technicznego,
- wyścig plażowy,
- długodystans.

Przykłady te mają charakter orientacyjny, nieobowiązkowy, i służą jako wizualna pomoc dla organizatorów i uczestników.

Zamieszczenie przykładów graficznych nie ogranicza możliwości dostosowania trasy do rzeczywistych warunków każdej imprezy.

G.8 Władza i zatwierdzanie

Ostateczna walidacja trasy należy do Dyrekcji Wyścigu, pod nadzorem Komitetu Zawodów ESL.

Decyzje podjęte ze względów bezpieczeństwa lub w wyjątkowych okolicznościach będą ostateczne.

ZAŁĄCZNIK H — Systemy eliminacyjne

H.1 Zasady ogólne

Systemy eliminacji ESL mają na celu:

- zapewnienie sportowej uczciwości,
- utrzymanie motywacji do rywalizacji od pierwszej rundy,
- zapewnienie przejrzystych i zrozumiałych formatów,
- ułatwienie zarządzania operacyjnego wydarzeniami.

Wszystkie formaty rozgrywek opierają się na:

- klasyfikacji według pozycji,
- postępach sportowych
- oraz przejrzystych kryteriach awansu.

Ostateczny format obowiązujący w każdym wyścigu zostanie ogłoszony podczas obowiązkowej odprawy przed imprezą.

H.2 Eliminacje sprintu (4 zawodników w serii)

H.2.1 Ogólny format

Zawody sprinterskie będą rozgrywane w grupach po czterech (4) zawodników.

Rundy będą podzielone na:

- rundy wstępne,
- rewanże, jeśli będą konieczne,
- półfinały,
- finały.

Liczba rund będzie zależała od całkowitej liczby zgłoszonych uczestników.

H.2.2 Ogólny przebieg zawodów

W każdej rundzie zawodnicy, którzy zajęli pierwsze miejsca, przechodzą do następnej rundy.

Zawodnicy, którzy nie zakwalifikowali się bezpośrednio, będą mogli wziąć udział w repasażach, o ile przewiduje to format zawodów.

Dokładny przebieg rozgrywek zostanie określony zgodnie z obowiązującą drabinką eliminacyjną (48 lub 96 uczestników).

H.2.3 Przykład — sprint z 48 uczestnikami

SERIE (12 × 4)

- 1. i 2. miejsce → Ćwierćfinały
- 3. i 4. miejsce → Repasaż

REPASAŻ (6 × 4)

- 1. → Ćwierćfinały
- Pozostali → Odpadli

ĆWIERĆFINAŁY (8 × 4)

- 1. i 2. → Półfinały

PÓŁFINAŁY (4 × 4)

- 1. i 2. → Finał A
- 3. i 4. → Finał B

FINAŁ A (4)

- → Ostateczna klasyfikacja miejsc 1–4

FINAŁ B (4)

- → Końcowa klasyfikacja miejsc 5–8

H.2.4 Przykład — sprint z 96 uczestnikami

Ta sama zasada będzie miała zastosowanie przy zwiększeniu liczby rund:

SERIE wstępne

REPASAŻE

1/8 FINAŁU / 1/4 FINAŁU

PÓŁFINAŁY

FINAŁ A i FINAŁ B

Dokładny przebieg rozgrywek zostanie podany w oficjalnej tabeli.

H.3 Eliminacje w konkurencji technicznej (12 zawodników w każdej serii)

H.3.1 Ogólny format

Zawody w biegach technicznych będą rozgrywane w grupach po dwunastu (12) zawodników.

Format przewiduje:

- rundy wstępne,
- repasaże,
- półfinały,
- finał A i finał B, jeśli to konieczne.

H.3.2 Przykład — bieg techniczny z 48 uczestnikami

SERIE (4 × 12)

- 1.–3. → Półfinał (bezpośredni)
- 4.–12. miejsce → baraż

REPASAŻ (3 × 12)

- 1.–4. → Półfinał
- 5–12 → Odpadli

PÓŁFINAŁY (2 × 12)

- 1–6 → Finał A (12 miejsc)
- 7–12 → Wyeliminowani lub Finał B (jeśli zostanie zaplanowany)

FINAŁ A (1 × 12)

→ Oficjalna klasyfikacja końcowa

H.3.3 Przykład — wyścig techniczny z 96 uczestnikami

SERIE (8 × 12)

- 1.–3. → Bezpośredni awans do półfinału
- 4.–12. → Dogrywka

RUNDY DODATKOWE (6 × 12)

- 1.–4. → Półfinał
- Pozostali → Odpadają

PÓŁFINAŁY (4 × 12)

- 1–6 → Finał A
- 7–12 → Finał B

FINAŁ A (12)

→ Miejsca 1–12

FINAŁ B (12)

→ Miejsca 13–24

H.4 Finał A i Finał B

Finał A wyłoni głównych zwycięzców i zdobywców punktów w zawodach.

Finał B, o ile zostanie zaplanowany, pozwoli na:

- ustalenie kolejnych miejsc,
- utrzymać zainteresowanie rywalizacją,
- zapewnienie zawodnikom dłuższego czasu rywalizacji.

Udział w finale B nie będzie wiązał się z żadnymi karami i będzie miał znaczenie dla klasyfikacji.

H.5 Rozstrzyganie remisów w eliminacjach

W przypadku remisu w rundzie eliminacyjnej zastosowane zostaną następujące kryteria:

- Suma miejsc uzyskanych w poprzednich rundach rozegranych podczas zawodów.
- Najlepszy wynik w ostatniej rozegranej rundzie.
- Jeśli remis nadal występuje, wynik pozostaje nierozstrzygnięty.
- System ten ma na celu motywowanie zawodników do osiągania jak najlepszych wyników już od pierwszej rundy.

H.6 Modyfikacje formatu

Kierownictwo wyścigu może dostosować system eliminacji w zależności od:

- rzeczywistą liczbę zgłoszonych zawodników,
- warunków pogodowych lub bezpieczeństwa,
- ograniczeń logistycznych.

Wszelkie zmiany zostaną ogłoszone podczas odprawy przed imprezą.

H.7 Uprawnienia i zatwierdzanie

Za zatwierdzenie systemu eliminacji odpowiada Dyrekcja Wyścigu pod nadzorem Komitetu Zawodów ESL.

Podjęte decyzje będą ostateczne.